**E- twinning projesi nasıl hazırlanır**

**E – Twinning**

**E – Twinning  Nasıl Giriş Yapılır ? Projeye ortak olma ve proje girişleri yapma .**

1-     [**https://www.etwinning.net**](https://www.etwinning.net/) sitesine giriş yapılır.

2-      Kaydol  seçeneği  seçilir ve ilgili yerler doldurulur. Sonra verdiğiniz mail adresine gidilir ve gelen link onaylanır. Tekrar  E – Twinning   portalına giriş yapılarak okul bilgileri doldurulur . Böylece kayıt tamamlanmış olur .

**PROJE ÇALIŞMALARI**

E – Twinning   e üye olduktan sonra E – Twinning   Live – projeler sekmesinden arama kutusuna herhangi bir kelime yazarak  ( Yurtdışı projelerinde İngilizce yazalım örnek : water ) arama yapıp o konu ile ilgili hazırlanmış projeleri ineceleyebilirsiniz.

**MEVCUT PROJEYE ORTAK OLMA**

1- [**https://www.etwinning.net**](https://www.etwinning.net/) - E – twinning Live – Ortak Bulma Formuna   tıklıyoruz

2-Beğendiğimiz bir projeyi seçip , Bu mesaja cevap ver kutusuna;   projeye katılmak istediğiniz yazıyorsunuz (  I want to participate in the Project ) Proje Türkçe ise Türkçe cevap verelim. Çalışma yapmayacağımız projelere ortak olmayalım.

3-      Projenin sahibine bağlantı  kurma isteği gönderiyoruz . ( İsmine tıkladığımızda solda )

4-      Proje sahibi sizin bağlantı davetinizi kabul ettikten sonra  eğer sizi projeye kabul edecekse projeye davet iletisi  gönderecektir. Davet gelmişse Sağ üstte çan işareti " 1 yazar " . Tıklayıp daveti kabul ediyoruz.

5-      Projeye dahil olduktan sonra projenin gerektirdiği faaliyetleri yaparsınız ve  TWİNSPACE DE paylaşırsınız

**KENDİ PROJENİZ VARSA**

1-      Öncelikle bir projenin sisteme girilmesi için mutlaka 2 kurucu ortağı olması lazım .Yani sisteme proje yükleyebilmeniz için  1 tane kurucu ortağa ihtiyacınız var ve bu kişinin bağlantı kurduğunuz kişilere ekli olması gerekir.

2-      Daha önceden beraber proje yapmaya karar verdiğiniz ve sisteminizde ekli bir kişi yoksa yine Ortak Bulma Forumuna  gidiyoruz. Burada 4-11 bölümünde konu açıp 3-5 cümle ile projemizi anlatıyoruz. Gelen mesajlara  göre  projeye eklemek istediğimiz kişilere "  Bağlantı kurma isteği " gönderiyoruz.

3-      Bağlantı kurduğumuz kişilerden kurucu ortak olarak belirlediğimiz kişiyi ekledikten sonra artık projemizi girebiliriz.

4-      Projeler – Bir proje oluştur –okul seç – ortak seç – Başlık,kısa açıklama,diller,yaş,konu,gerekli araçlar (hepsini işaretliyoruz),hedefler, çalışma  süreci,beklenen sonuçlar ,

5-      İlgili yerleri doldurup  ön izleme – kaydet

6-      Projemizi  oluşturduk  şimdi Ulusal Ajans tarafından onay gelene kadar bekleyeceğiz. (Birkaç gün içinde gelir ) Onay geldikten sonra projeye başlayabiliriz.

Yaptığımız çalışmaları Twinspace 'de paylaşıyoruz. Her öğrenci için veli izin belgesi imzalatalım.

Proje devam ederken istediğimiz kadar ortak  ekleyebiliriz .

Kurucu ortak Avrupa'dan olursa  Kalite Ödülüne Başvuru yapabiliriz.

**E-Twinning  Kalite Ödülü alabilmek ve E-Twinning Okulu olabilmek için** ;

1-      Projelerimizi konusunu seçerken uygulanabilirliğine dikkat edelim.( Daha çok etkinlik tabanlı eğlenceli projeler dikkat çekiyor ve kolay ortak bulunuyor )

2-      Projelerimiz öğretim programlarımız ile uyumlu olmalı

3-      Projeyi hazırlarken size ortak olacak okulların yapacakları çalışmaları da planlamalıyız. Okullar arası işbirliği yapılmalı.

4-      Teknolojiyi her aşamada kullanalım . Blog ,wiki ,mobil uygulamalar , sosyal paylaşım vs.  web 2 araçları mutlaka kullanılmalı (Bununla ilgili eba da kurslar var ) .

5-      Proje sonunda mutlaka bir ürün ortaya çıksın.

6-      Yabancı ortaklarla yapılan projelerde anlatımlarınızı İngilizce yapalım.

7-      Yaptığımız çalışmaları Twinspace 'de ,Okul E-Twinning panolarında , okul web sitesinde ,whatsupp gruplarında ve diğer sosyal medyada paylaşalım. Bu noktada önemli bir husus öğrencilerin direk fotoğraflarını paylaşmayalım. Daha çok yapılan etkinlik üzerine odaklanalım. Örneğin çocuklar bir etkinliği yaparken  yüzleri yan gelecek şekilde fotoğraflarını çekelim.Tüm paylaşımlarımız bu şekilde olsun.

8-      <http://etwinningonline.eba.gov.tr/> adresinde bulunan kursları bitirelim . Aynı zamanda  E-Twinning Live da bulunan quizleri  geçelim ( Buradaki quizleri  1 defade cevaplama hakkınız vardır. En fazla 2 yanlış yapabilirsiniz. Her quiz sizin genel ilerlemenize 3 puan ekletecektir.)

9-      Profilimize mutlaka resim ekleyelim. Gruplara katılalım . Etkinlik oluşturalım.

10-   Projelerimiz tamamlandıktan sonra kalite ödülüne başvuru yapacağız. Kalite okulu olabilmemiz için mutlaka okulumuzdaki projelerden bir tanesi ödül alması gerekir.

11**-   Web2.0 Araçlarının Kullanılması**

1-      Web 2.0 ,temel olarak kullanıcı tasarımı merkezli ,interaktif ve işbirlikçi araçlardır.Bunlar E Twinning projelerinde olması gereken  en önemli  özelliklerdendir. Kullanımları hem  kolay  ,hemde esnektir.Öğretmen öğrenci arasındaki mesafeyi  azaltıp,işbirliğini arttırır.

2-      Sık kullanılan Web 2.0 araçları şunlardır:

3-      CANVA: Poster,logo,arşiv vb.hazırlamak için kullanılabilir.Hazırlanan çalışma sayfanın  sağ tarafında bulunan paylaş butonu  ile facebook ve twitter'de paylaşılabilir. Ya da URL kodu ile twinspace 'de açılan Pege'ye gömülebilir.

4-      JİBJAB: Projelerde yeni yıl veya tebrik kartı niyetine kullanılabilecek bir video kart uygulaması

5-      KAHOOT: Öğretmenlerin soru ve cevapları girerek hazırladıkları sınavları, öğrencileri ile bir kod yardımı  ile sınıf içinde uygulamaya dönük bir araç

6-      Diğer Web 2.0 araçları

7-      KİZOA  (profesyonel slayt gösterileri, kolajlar, animasyonlar ve videolar oluşturabilirsiniz )

8-      ANİMOTO (Resimleri, video klipleri, müzikleri ve yazıları birleştirerek profesyonel düzeyde videolar hazırlamanızı sağlayan bir web uygulaması.)

9-      PADLET ( sanal bir pano oluşturup istediğiniz bilgileri bu panoya yazabilirsiniz. )

10-   ZEEMAPS ( Proje ortakları bulundukları konumları harita üzerinde işaretliyorlar )

11-   TİKİ-TOKİ (Zaman Tüneli ve kronolojik takvim oluşturabileceğiniz bir araç )

12-   PUBLİSHER  (bülten, broşür, el ilanları, takvimler ve web siteleri oluşturmakta kullanılan bir uygulamadır. )

13-   VOKİ (çevrimiçi olarak karakterler oluşturup, bu karakterlerin yazdığınız metinleri seslendirmesine imkan sunan bir uygulamadır.)

14-   EMAZE ( video sunumları ve 3d sunumlar yapan web tabanlı bir araçtır. )

15-   PREZİ (sunumunu daha eğlenceli ve ilgi çekici hale getirmek isteyenlerin yardımına koşan bir sunum hazırlama sitesidir.)

16-   QUİZNETİC (quiz,anket,sınav ve çeşitli formlar oluşturabileceğiniz bir web2 aracı )

Web 2.0 araçları kullanımı detaylı bilgiyi web sitemiz öğretmenler için olan bölümde bulabilirsiniz